

Étude d'éclairage extérieur - détail technique

5.3 Étude d'éclairage extérieur

Objectif : concevoir l'éclairage de façades, places, parcs ou espaces extérieurs privés, en maîtrisant la pollution lumineuse.

Contenu de la mission :

- Calcul de l'éclairement et des courbes isolux de l'espace extérieur concerné ;
- implantation des points lumineux (mâts, projecteurs, appliques) ;
- vérification de la maîtrise de la diffusion lumineuse hors du périmètre du projet.

Livrables :

- Rapport de calcul d'éclairage extérieur ;
- plan d'implantation des points lumineux.

Normes de référence : EN 12464-2, CIE 150.

Outil mobilisé : DIALux evo.

5.4 Étude d'éclairage routier

Objectif : concevoir l'éclairage d'une voirie privée ou d'une voie de circulation relevant du périmètre du client.

Contenu de la mission :

- Calcul des niveaux d'éclairement et d'uniformité requis pour la catégorie de voie concernée ;
- implantation des mâts d'éclairage le long du tracé.

Livrables :

- Rapport de calcul d'éclairage routier ;
- plan d'implantation des mâts.

Normes de référence : EN 12464-2 et référentiels nationaux applicables à l'éclairage routier.

Outil mobilisé : DIALux evo.

5.7 Rendu photoréaliste et simulation d'ambiance lumineuse

Objectif : produire une visualisation réaliste d'un projet d'éclairage déjà étudié, pour validation esthétique ou présentation au client.

Contenu de la mission :

- Génération d'un rendu par ray tracing de l'espace éclairé ;
- production d'aperçus en fausses couleurs pour l'analyse technique de la répartition lumineuse, en complément du rendu réaliste.

Livrables :

- Images de rendu photoréaliste de l'espace étudié ;
- vues en fausses couleurs de la répartition de l'éclairement.

Outil mobilisé : DIALux evo, sur une géométrie standard ou importée depuis MagiCAD/BricsCAD. Pour un espace à la géométrie complexe modélisée dans Rhino 3D 7, la maquette est exportée en IFC vers DIALux evo plutôt que reconstruite dans l'outil d'éclairage - voir workflow F.